

SCRATCH 研習課程

課程名稱：

Scratch 堆積木學動畫 (6小時)

課程介紹：

有了 Scratch 的電腦世界裡，程式設計變簡單了，不但可以用中文寫程式，喔不，連打字都省了，竟然可以用中文的思維像堆積木一樣，快速的依您的創意製作動畫，製作互動式的電腦遊戲，不僅如此，在 Scratch 的官方網站，您不僅可以盡情的觀摩學習精彩的作品，還可以和全世界的 Scratch 同好分享交流彼此的作品及程式原始碼。

本課程將深入淺出的讓您認識程式設計的原理及動畫設計的概念，讓完全不懂程式設計，沒學過動畫的你，也可以輕鬆的做出精彩的動畫與遊戲。

課程大綱：

6/13：**Scratch 堆積木玩程式**

6/19：**Scratch 玩遊戲學動畫**

時程進度	大綱說明
6/13 (一) 14:00-17:00	<ul style="list-style-type: none">• Scratch 堆積木玩程式<ol style="list-style-type: none">1. Scratch 網站及作品特色介紹2. Scratch 安裝及基本操作介紹3. 程式語言基本概念認識4. 舞台與角色的認識5. 事件趨動的概念與實作6. 方向、角度與座標的設定7. 重覆與判斷語法的應用8. 音樂的控制與應用9. 畫筆的控制與應用

時程進度	大綱說明
6/19 (二) 09:00-12:00	<ul style="list-style-type: none">• Scratch 玩遊戲學動畫<ol style="list-style-type: none">1. 進階程式設計應用介紹1. 變數的概念與應用2. 陣列的概念與應用2. 動畫作品解析<ol style="list-style-type: none">1. 動畫影片作品2. 互動藝術類作品3. 音樂類作品4. 卡片類作品3. 動畫作品實例演練4. 將作品上傳到 Scratch 官方網站5. 將 Scratch 作品製作成自動執行播放檔